

MARCHEPRIME
PRÉSENTE

HALLOWEEN

ÉPISODE III



DU 25 AU 31 OCT

UNE SEMAINE POUR
FRISSONNER...



MARCHEPRIME
Une ville au cœur

À LA BIBLIOTHÈQUE

**YENEZ
DÉGUISÉS**

MERCREDI 25 OCTOBRE, 10H30

**DE 6 À
12 ANS**

MONSTRUEUSE CHASSE AUX TRÉSORS*

La sorcière d'Hansel et Gretel adore les sucreries mais n'est pas partageuse. Sauras-tu trouver sa cachette secrète et résoudre les énigmes qui te permettront de l'ouvrir ?

MERCREDI 25 OCTOBRE, 15H30

HISTOIRE(S) DE GOÛTER

**À PARTIR DE
2 ANS**

Des histoires pour frissonner, un goûter pour se remettre de ses émotions.

SAMEDI 28 OCTOBRE, 11H

BIBRUNCH

**EN
FAMILLE**

Une sélection de livres qui font (un peu) froid dans le dos, présentée autour d'un moment convivial.

* Inscriptions chasse aux trésors et renseignements :
05 57 71 80 21 ou bibliotheque@ville-marcheprime.fr



**VENEZ
DÉGUISÉS**

**DIMANCHE 29 OCTOBRE,
8H30 À 13H30,
RUE JACQUES BLIECK**

LE MARCHÉ FÊTE HALLOWEEN !

**EN
FAMILLE**

Distribution de bonbons et de ballons, maquillages pour tous, invités surprises monstrueux... Et bien d'autres frissons !



CONCOURS DE CITROUILLES LE MARDI 31 OCTOBRE !
Vente de courges sur le marché

**LUNDI 30 ET
MARDI 31 OCTOBRE**

SOIRÉES D'HALLOWEEN SURPRISE

**RÉSERVÉES
AUX ADOS
DU JAM**

Les animateurs du JAM vous préparent deux soirées d'Halloween riches en rebondissements... Grand frisson garanti.

Inscriptions : 06 30 14 54 74 ou
sce.jam@ville-marcheprime.fr



**MARDI 31 OCTOBRE, 20H À MINUIT,
PARC DE L'ÉGLISE ET COMPLEXE ÉMILIE ANDÉOL**

LA FAMILLE SAMHAIN

**POUR LA 3^{ÈME} ANNÉE CONSÉCUTIVE, LE DÉMON VALACK
REVIENT À MARCHEPRIME ET, À FORCE D'UTILISER LES
ARTEFACTS DE LA VILLE, IL A RAVIVÉ L'HISTOIRE !**

La famille Samhain porte la fête d'Halloween dans son sang depuis des siècles. Maintenant réveillée, cette famille mystérieuse envoyée par Valack met les habitants de la ville au défi.

L'artefact du temps a été utilisé... Si la ville veut pouvoir le récupérer, les familles Marcheprimaises devront affronter les Samhain dans des épreuves d'autrefois...



**VENEZ
DÉGUISÉS**



CONCOURS DE CITROUILLES DÉCORÉES !

Ramenez vos citrouilles, elles seront installées dans le parc de l'église et allumées durant la nuit...

20H À 22H, PARC DE L'ÉGLISE

DÉFIS DES FAMILLES

**EN
FAMILLE**

Sorciers, sorcières !

Venez frissonner de plaisir et relever les défis proposés par la mystérieuse famille Samhain : chasse des vampires, cours et tournoi de sortilèges, création de potions, prophéties, distribution de bonbons...

**ANIMATIONS
IMMERSIVES AVEC
ACTEURS, SONS
ET DÉCORS**

22H15 À MINUIT, ESPACE EMILIE ANDÉOL

JEU DU LOUP-GAROU*

Parmi les villageois se cachent des loups-garous qui déciment la population à la nuit tombée.

Saurez-vous les débusquer ? À moins que vous ne soyez vous-même un loup-garou ?..

**À PARTIR DE
14 ANS**

* Inscriptions jeu du loup-garou et renseignements :
05 57 71 12 10 ou communication@ville-marcheprime.fr